取扱説明書
OPERATOR'S MANUAL

SEIBU KAIHATSU. INC.,

取扱説明書
OPERATOR'S MANUAL

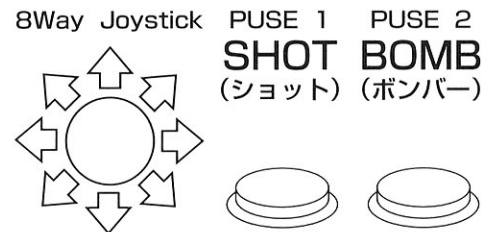
◆仕　様◆

SOLDER SIDE(半田面)			PARTS SIDE(部品面)
GND	1	2	GND
GND	3	4	GND
+5V	5	6	+5V
+5V	7	8	+5V
	9	10	
+12V	11	12	+12V
	13	14	
コインカウンター2	15	16	コインカウンター1
	17	18	
スピーカー (-)	19	20	スピーカー (+)
	21	22	
ビデオGREEN	23	24	ビデオRED
ビデオSYNC	25	26	ビデオBLUE
サービススイッチ	27	28	ビデオGND
	29	30	テストスイッチ
コインスイッチ2	31	32	コインスイッチ1
2P スタートスイッチ	33	34	1P スタートスイッチ
2P UP	35	36	1P UP
2P DOWN	37	38	1P DOWN
2P LEFT	39	40	1P LEFT
2P RIGHT	41	42	1P RIGHT
2P PUSH1	43	44	1P PUSH1
2P PUSH2	45	46	1P PUSH2
	47	48	
	49	50	
	51	52	
GND	53	54	GND
GND	55	56	GND

○エッジコネクター
JAMMA規格
(JAMMA STANDARD)

○タテ画面 (VERTICAL SCREEN)

○コントロールパネル
(CONTROL PANEL)

8Way Joystick　PUSE 1　PUSE 2
SHOT　BOMB
(ショット)　(ボンバー)

○電源　+5V　5A
+12V 1A
(電源は安定した電力を
供給できるものをお使い下さい)

CN1 (ステレオ出力用コネクタ)

1	SP + (左)
2	SP - (左)
3	SP + (右)
4	SP - (右)

◆テストモード◆

ゲーム画面時に、テストスイッチを“ON”にするとテストモードになり、テストメニュー画面が表示されます。筐体のテストスイッチを使用して下さい。
1P側の8方向レバーの上下で、項目を選択し、PUSH1ボタンを押しますと、選択したテスト画面が表示されます。

テストモード画面

TEST MODE

EXIT ……テストモードを終了します。
GAME SETTINGS……ゲームセッティング画面（各種設定を行います。）
INCOME ……インカムデータ画面（1週間分のインカムデータを表示します。）
I/O TEST……各スイッチのテスト画面
MONITOR TEST ……モニター調整用画面
ADJUST TIMER ……アジャストタイマー画面（PCボードの時計を合わせます。）
RESET SETTINGS……リセットセッティング画面（各種設定を初期設定に戻します。）

ゲームセッティング画面

GAME SETTINGS

項目	内容	設定
1CREDIT(S) / 1CONTNUE	コンテニュー料金の変更	コンテニュー時に必要なコインのカウント数
1CREDIT(S) / SOLO START	1Pスタート料金の変更	一人でゲームを始める際に必要なコインのカウント数
2CREDIT(S) / DUAL START	2Pスタート料金の変更	二人同時にゲームを始める際に必要なコインのカウント数
SHOOTER 1 1COIN(S) / 1CREDIT	ゲーム料金の変更（コイン装置1）	ゲームに必要なコインのカウント数
SHOOTER 2 1COIN(S) / 1CREDIT	ゲーム料金の変更（コイン装置2）	ゲームに必要なコインのカウント数
3SHIP(S) / 1PLAY	1ゲームの残機数	1～9
DFFICULTY-(NORMAL)	ゲームの難易度	EASY,NORMAL,HARD,VERY HARD
SCORE KEEPING ON	ハイスコアの保持	ON,OFF
DEMO SOUND ON	デモ中のサウンド	ON,OFF
FREE PLAY OFF	フリープレイモード	ON,OFF

アジャストタイマー画面

ADJUST TIMER

CANCEL……キャンセル
YEAR 1996……年（西暦）
MONTH 10……月
DAY 25……日
HOUR 10……時
MINIUTE 10……分
SET TO MEMORY! ……メモリー

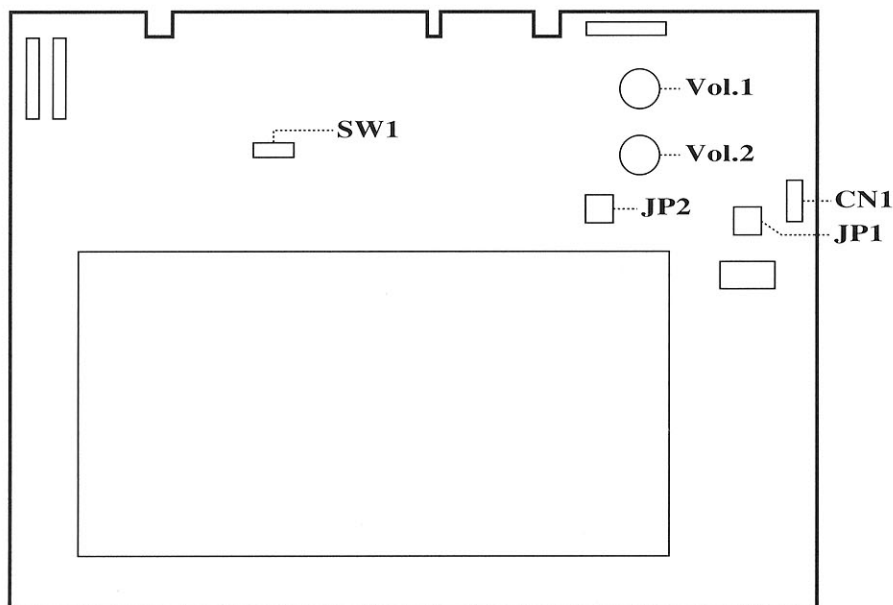
リセットセッティング画面

RESET SETTING

EXIT ……テストモード画面に戻ります。
DEFAULT GAME SETTING ……GAME SETTINGSを初期設定に戻します。
CLEAR INCOME DATA……インカムデータを消去します。

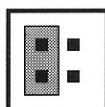
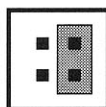
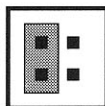
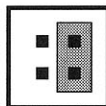
タイマーアジャスト画面

本PCボードには内蔵の時計が付いております。この時計を正しく合わせておくと一週間分のインカムデータを正しく記録することができます。

8方向レバーで修正する対象を選び、PUSH1ボタン、PUSH2ボタンで修正します。すべてを修正したら、「MEMORY」にカーソルを合わせ、PUSH1ボタンを押すと時計が動き始めます。また、「CANCEL」を選択すると変更せずに終了します。

基板を上の図のように置いて操作して下さい。

Vol.1　モノラル　　音量をコントロールします。
　　　　ステレオ　　左の音量ををコントロールします。

Vol.2　モノラル　　使用しません。
　　　　ステレオ　　右の音量ををコントロールします。
　　　　（ステレオ時に音量を最大にすると音がおかしくなる場合があります。）

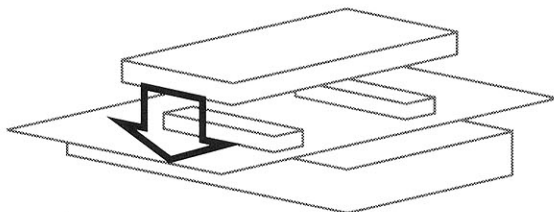
JP1　カセット交換時にのみ下図の位置にして電源を入れ、画面のメッセージにしたがって、電源を切り元の位置に戻して下さい。

JP2　音声のステレオと、モノラルを切り替えます。

SW1　画面表示を反転させます。
　　　　通常（工場出荷状態）　　反転

CN1　音声ステレオ出力用コネクタ（各ピンは全て独立して接続させて下さい。）

◆カセットの交換◆

カセットの交換について

本ボードはロムカセットを交換することができます。
ロムカセットを交換するさいには以下の手順で行って下さい。

1. 電源を切って下さい。
2. カセットを外すときには真っ直ぐに抜いて下さい。
3. カセットをさすときは、マザーボードが歪まないよう下に雑誌等を当てて、カセットの向きに注意して挿入して下さい。（逆向きには入りません）

4. JP1をカセット交換時の位置に変更して下さい。
5. 電源を入れて下さい。 電源を入れるとデータ転送を行いますのでしばらくそのままにしてお待ち下さい。（約10分ほどかかります） このときにエラーメッセージが出た場合には、電源12Vの接続、電圧等をチェックして下さい。（電源は12Vの安定しているものをお使い下さい。）
6. データ転送が終了したら電源を切り、JP1を通常の位置に戻して下さい。
7. 電源を入れるとゲームが開始します。

注意事項

1.PCボード、及びカセットの取り付け、取り外しは必ず電源を切ってから行って下さい。
2.本ボードに張ってあるシリアルナンバーシールを剥がした場合や、無断で改造した場合には、故障に際して保証期間内であっても有償又は対象外となります。
3.エッジコネクターはJAMMA規格適合品、及び、指定品をお使い下さい。PCボードのエッジ部を削るなどの改造は故障の原因となりますので絶対に行わないで下さい。
4.回路は一部バッテリーバックアップされており、テスターなどで導通検査等をするとショートの原因になりますので絶対におやめ下さい。
5.PCボードを輸送するさいには、スポンジやエアキャップ等で包み、段ボール箱などに入れ強い衝撃を加えないようご注意下さい。
6.サブボードの交換時には、マザーボードが歪まないように下に雑誌等を当て挿入して下さい。
7.電源は12Vの安定しているものをお使い下さい。
8.起動時に音にノイズが入ることがありますが、異常ではありません。
9.ステレオ出力にしてある場合に音量を最大にすると、音声がおかしくなる事がありますが故障ではありません。
この場合には音量を少し落とすか、12Vの容量の大きな電源に変えて下さい。(2A程度)

SEIBU KAIHATSU.INC.,
有限会社セイブ開発
〒101 東京都千代田区三崎町2-20-1
2-20-1 Misaki-Cho Chiyoda-Ku,Tokyo 101
TEL.03-3238-9169
FAX.03-3238-9187